

DVDプレーヤ用映像信号ドライバIC

Monolithic IC MM1567

'02.7.10

概要

本ICは、DVDプレーヤ用に開発した6chインタレース対応映像信号ドライバICです。
DA変換時のノイズ成分を減衰するローパスフィルタと6dBアンプ・75Ω×3系統ドライバを内蔵しています。
また、出力カップリングコンデンサ容量低減のためのSAG補正端子や出力端子部のESD保護素子の強化により外付けESD保護ダイオードの削減を可能としています。

特長

- (1) SAG補正端子付き
- (2) 75Ωドライバは3系統ドライブ可能
- (3) 4次のローパスフィルタ内蔵
f特：6.75MHz±1dB／27MHz-27dB min.
- (4) 6dBアンプ内蔵
- (5) パワーセーブ機能内蔵
- (6) S/N=80dB typ.(Y/C mix:74dB typ.)
- (7) 気中放電にて±15kVのESD保護耐圧 (IEC規格)
- (8) コンポーネント回路部は制御端子によりRGB信号への対応が可能

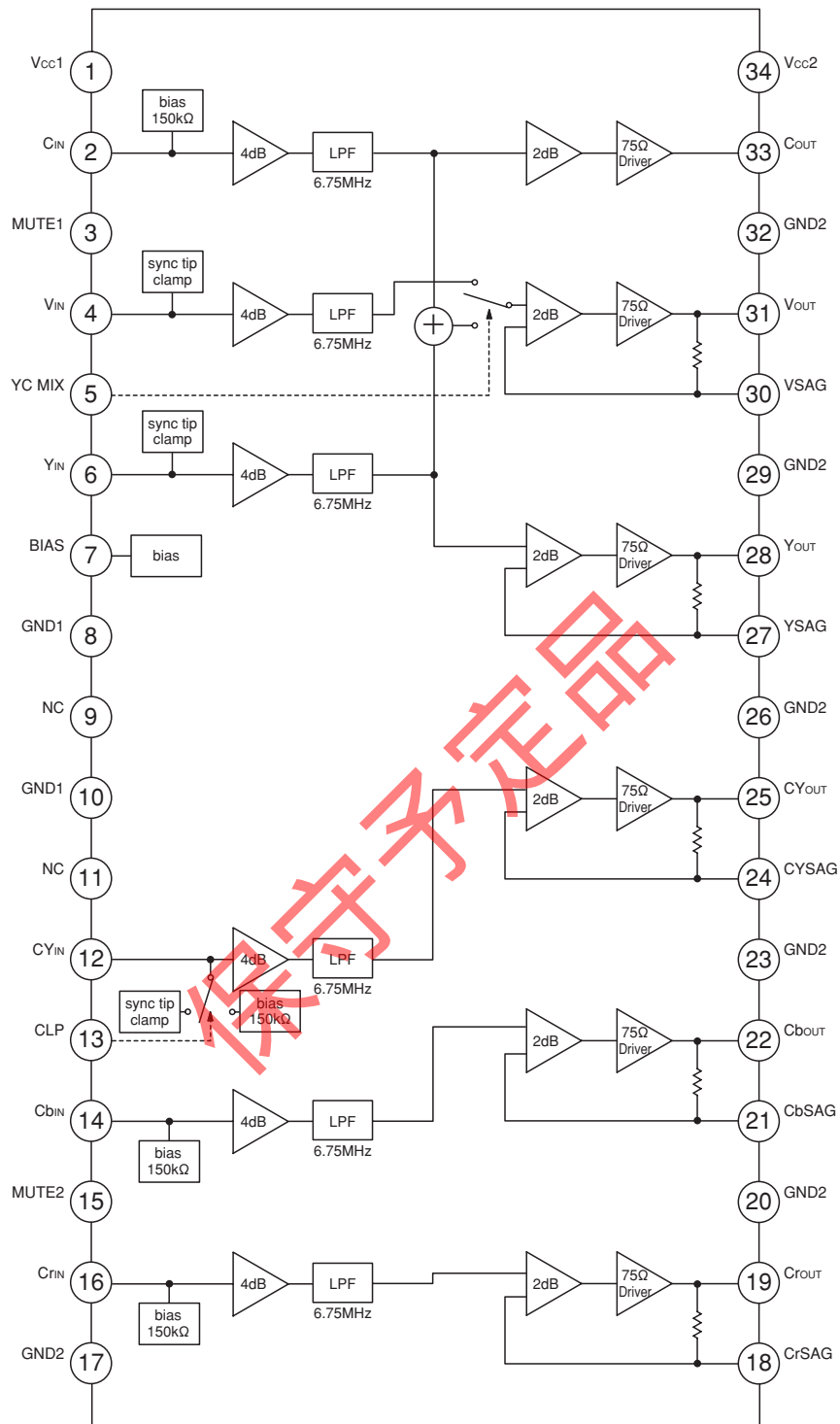
パッケージ

SSOP-34A

用途

- (1) DVDプレーヤ
- (2) デジタルSTB
- (3) その他のデジタル映像機器

ブロック図



端子接続図



SSOP-34A

1	Vcc1	18	CrSAG
2	CIN	19	Crout
3	MUTE1	20	GND2
4	VIN	21	CbSAG
5	YC MIX	22	Cbout
6	YIN	23	GND2
7	BIAS	24	CYSAG
8	GND1	25	CYout
9	NC	26	GND2
10	GND1	27	YSAG
11	NC	28	Yout
12	CYIN	29	GND2
13	CLP	30	VSAG
14	Cbin	31	Vout
15	MUTE2	32	GND2
16	Crin	33	COUT
17	GND2	34	Vcc2

端子説明

ピンNo.	端子名	機能	内部等価回路図
1 34	Vcc1 Vcc2	Vcc	
2	CIN	クロマ入力	
3 15	MUTE1 MUTE2	ミュート選択 Using of MUTE and POWER-SAVING.	
4 6	VIN YIN	映像入力 (コンポジット or Y) Input clamp : Sync tip	
5	YC MIX	YCミックス選択	

端子説明

ピンNo.	端子名	機能	内部等価回路図
7	BIAS	バイアス	
8	GND1	GND	
10	GND1		
17	GND2		
20	GND2		
23	GND2		
26	GND2		
29	GND2		
32	GND2		
9	NC	NC	
11	NC	NC	
12	CY _{IN}	輝度入力 The input can select Sync tip clamp or Bias.	
13	CLP	入力クランプ選択	
14	Cb _{IN}	色差入力	
16	Cr _{IN}		

端子説明

ピンNo.	端子名	機能	内部等価回路図	
18 21 24 27 30	Crout Cbout CYout Yout Vout	信号出力		
19 22 25 28 31	CrSAG CbSAG CYSAG YSAG VSAG	サグ補正		
33	Cout	クロマ出力		

最大定格 (Ta=25°C)

項目	記号	定格	単位
保存温度	TSTG	-65~+150	°C
動作温度	TOPR	-40~+85	°C
電源電圧	Vcc max.	7	V
許容損失 ※1	Pd	1.4	W

注: ※1 基板実装時の許容損失です。実装基板サイズ100×100×1.6mm

推奨動作条件

項目	記号	定格	単位
動作温度	TOPR	-40~+85	°C
動作電圧	VccOP	4.5~5.5	V

電気的特性 (特記なき場合Ta=25°C、Vcc=5V)

項目	記号	測定条件	最小	標準	最大	単位
消費電流1	Icc1	無信号	74	97	126	mA
消費電流2	Icc2	無信号 MUTE1 : ON	36	51	66	mA
消費電流3	Icc3	無信号 MUTE2 : ON	39	55	71	mA
消費電流4	Icc4	無信号 MUTE1 and MUTE2 : ON	1	3	5	mA
クロマ入力	V _{CIN}	2PIN	1.9	2.4	2.9	V
コンポジットビデオ入力	V _{VIN}	4PIN	1.15	1.4	1.65	V
輝度入力	V _{YIN, CYIN}	6,12PIN	1.15	1.4	1.65	V
色差入力	V _{CbIN, CrIN}	14,16PIN	1.9	2.4	2.9	V
クロマ出力	V _{COUT}	33PIN		2.4		V
コンポジットビデオ出力	V _{VOUT}	31PIN		1.1		V
輝度出力	V _{YOUT, CYOUT}	25, 28PIN		1.1		V
色差出力	V _{CbOUT, CrOUT}	19, 22PIN		2.4		V
制御端子入力電流	H	I _{IHm} ※2	3, 5, 13, 15PIN V _H =4.5V		350	μA
	L	I _{ILm} ※2	3, 5, 13, 15PIN V _L =0.4V		35	μA
制御端子入力電圧	H	V _{thHm} ※2	2.1			V
	L	V _{thLm} ※2			0.7	V
入力インピーダンス	Z _{CIN, CbIN, CrIN}	2, 14, 16PIN	100	150	200	kΩ
電圧利得1	G _{1,2,3,5,6} ※3	S _{IN} wave : 1V f=100kHz	5.7	6.0	6.3	dB
電圧利得2	G _{2,1,4,7,8} ※3	S _{IN} wave : 1V f=100kHz	5.7	6.0	6.3	dB
周波数特性1	f _{1n} ※3	S _{IN} wave : 1V 6.75MHz/100kHz	-1.0	0	1.0	dB
周波数特性2	f _{2n} ※3	S _{IN} wave : 1V 27MHz/100kHz		-40	-27	dB
微分利得	DG _{1~3} ※3	Staircase signal 1V		0.6	1.0	%
微分位相	DP _{1~3} ※3	Staircase signal 1V		0.6	1.0	°
出力ダイナミックレンジ	DR _n ※3	S _{IN} wave : 100kHz THD=1.0%	2.6	3.0		V
クロストーク	CT _n ※3	f=4.43MHz, 1V		-60	-55	dB
S/N1	SN _{1,4~8} ※3	BW : 100k~6MHz		-80		dB
S/N2	SN _{2,1~3} ※3	BW : 100k~6MHz at MIX OUT		-74		dB
群遅延時間	t _{GDn} ※3	at 100kHz		50		ns
		to 3.58MHz		4		ns
群遅延時間偏差	Δt _{GDn} ※3	to 4.43MHz		7		ns
		to 6MHz		12		ns

注:※2 添え数“m”は右表の端子を表す。

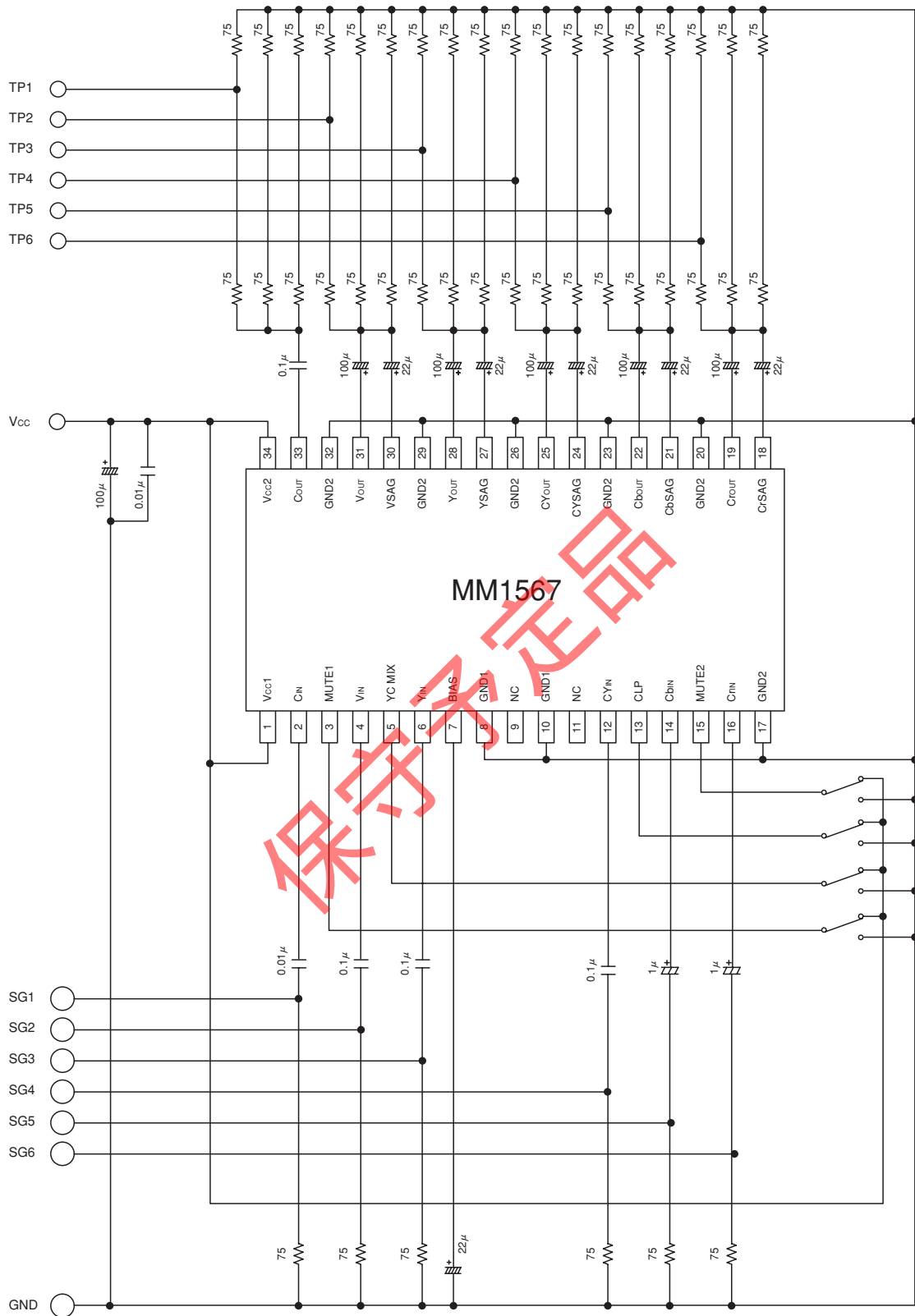
m	端子
1	MUTE1
2	MUTE2
3	YC MIX
4	CLP

注:※3 添え数“n”は下表の組み合わせを表す。

n	入力	出力
1	C _{IN}	V _{OUT}
2	V _{IN}	
3	Y _{IN}	
4	C _{IN}	C _{OUT}

n	入力	出力
5	Y _{IN}	Y _{OUT}
6	CY _{IN}	CY _{OUT}
7	Cb _{IN}	Cb _{OUT}
8	Cr _{IN}	Cr _{OUT}

測定回路図



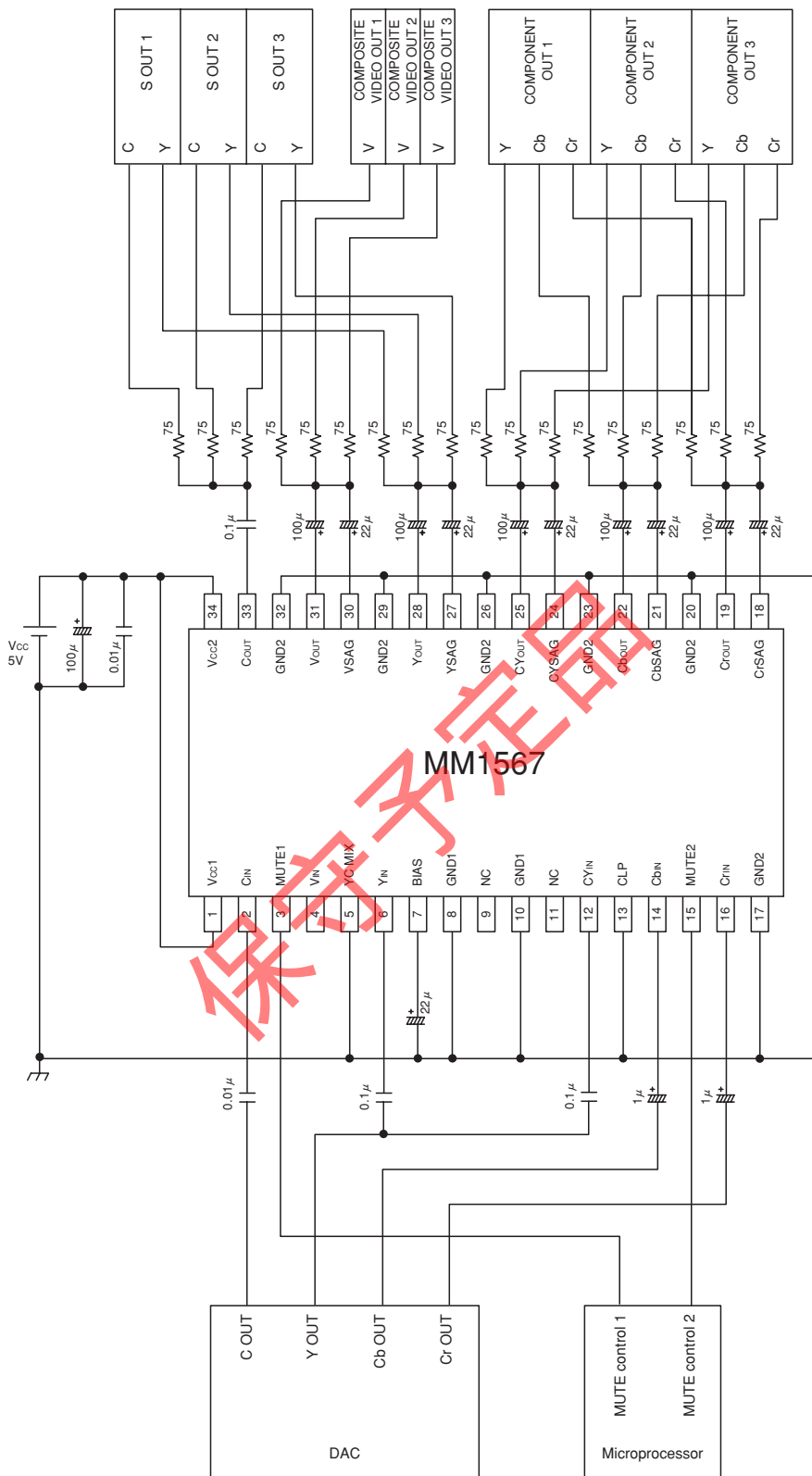
スイッチ制御表

入力選択	出力端子	制御端子			
		MUTE1	YC MIX	MUTE2	CLP
MUTE	C _{OUT}	Low	*	*	*
C _{IN}		High	*	*	*
MUTE	V _{OUT}	Low	*	*	*
Y _{IN} + C _{IN}		High	Low	*	*
V _{IN}			High	*	*
MUTE	Y _{OUT}	Low	*	*	*
Y _{IN}		High	*	*	*
MUTE	C _{YOUT}	*	*	Low	*
C _{YIN} (clamp)		*	*	High	Low
C _{YIN} (Bias)		*	*		High
MUTE	C _{bOUT}	*	*	Low	*
C _{bIN}		*	*	High	*
MUTE	C _{rOUT}	*	*	Low	*
C _{rIN}		*	*	High	*

*：指定なし

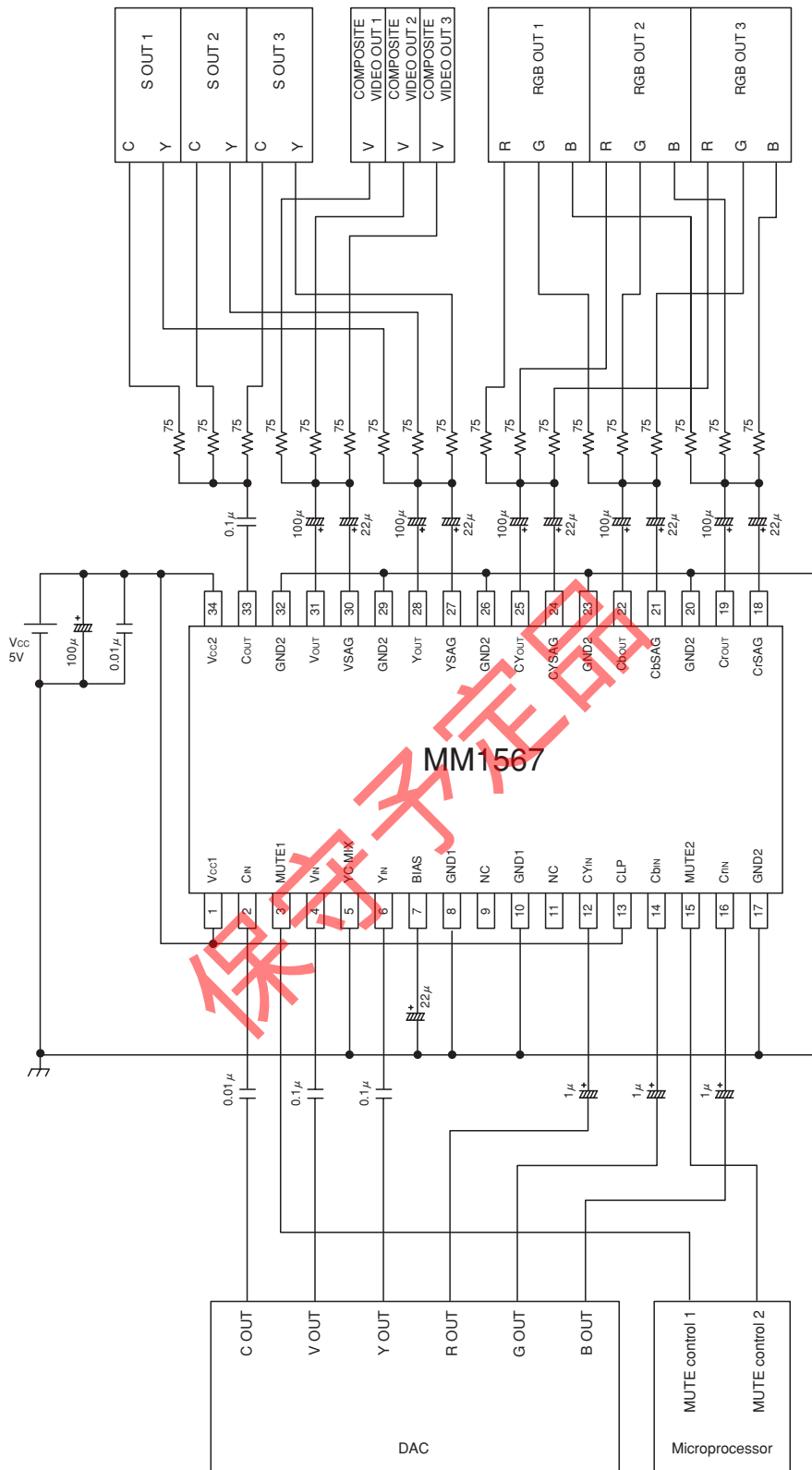
保守予定品

応用回路図1



注：基板設計の際には、電源のバイパスコンデンサはVcc2端子(34 PIN)のできるだけ近くに配置して下さい。

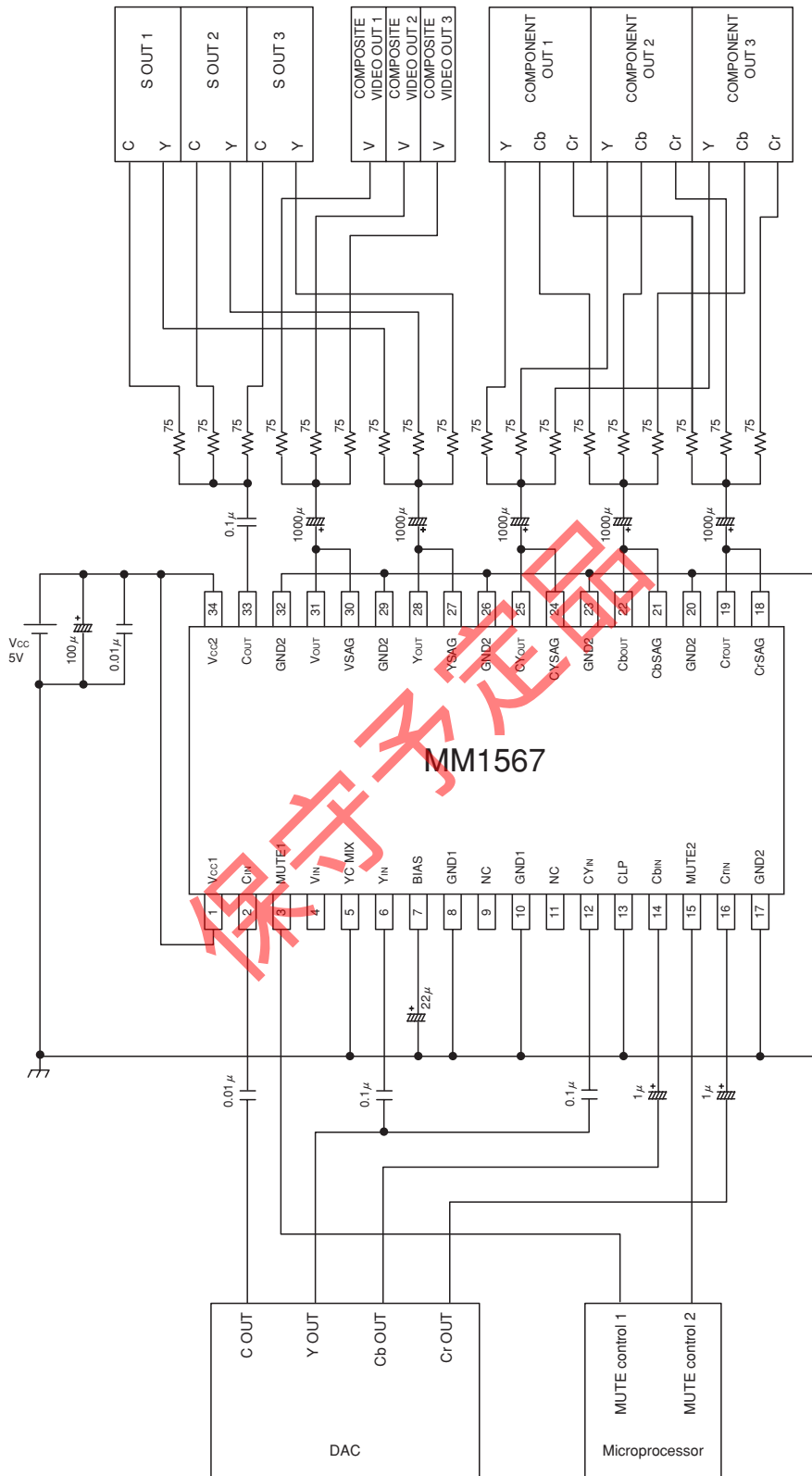
応用回路図2



注：基板設計の際には、電源のバイパスコンデンサはVcc2端子(34 PIN)のできるだけ近くに配置して下さい。

応用回路図3

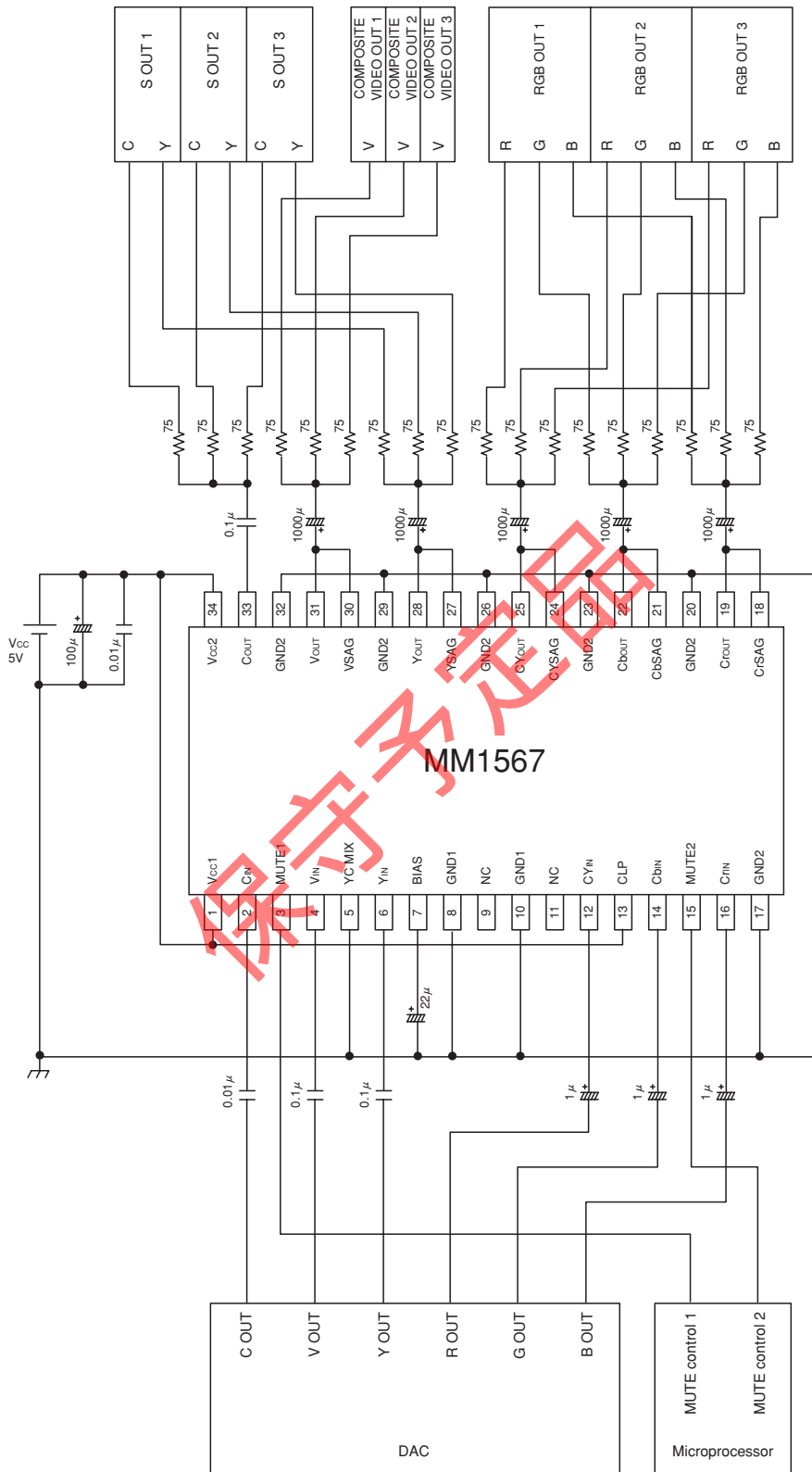
■ SAG補正機能 未使用時



注：基板設計の際には、電源のバイパスコンデンサはV_{cc2}端子(34 PIN)のできるだけ近くに配置して下さい。

応用回路図4

■ SAG補正機能 未使用時



注：基板設計の際には、電源のバイパスコンデンサはVcc2端子(34 PIN)のできるだけ近くに配置して下さい。